

Soutěže na sranda olympiády nebo večery v místnosti

1) hod holinkou vzad

2) skok vzad, trojskok (3 skoky za sebou)

3) běh s míčem mezi koleny

4) přetahovaná

5) štafeta Káča (Ve vzdálenosti asi 20 m od družstva vyznačíme kruh a do něj položíme tyč. Na znamení 1 z družstva vyběhají ke svému kruhu, uchopí tyč, postaví ji svisle na zem, rukama uchopí horní konec tyče, nakloní se tak, aby se čelem dotýkali rukou a 3 krát se kolem tyče otočí. Potom nechají tyč v kruhu a běží předat štafetu)

6) z kroužku do kroužku (Na rovné, čisté ploše vyznačíme řadu kroužků o průměru 20 - 30 cm vzdálené od sebe 50 - 100 cm. Na znamení začnou skákat. Kdo mine kroužek, je vyloučen ze hry.)

7) hod papírovou koulí

8) hod míčem rozkročmo

9) běh po třech děti udělají dvojice, svážeme jim vedlejší nohy k sobě - 3 nohy a úkolem je proběhnout určitou trať.

10) Přechod přes řeku - dětem vymežíme určitý úsek, který mají ujít. Potom je postavíme na start s novinami v rukou nebo s nějakými velkými papíry. Úkolem je dostat se do cíle pomocí těchto novin. Pokud si děti stoupnou jinam než na papír utopí se.

11) podávání míče buď : vrchem, dolem, nebo první horem a druhý dolem atd. (děti stojí za sebou v řadě, první podá vrhem míč druhému atd. až na konec řady, ten poslední běží dopředu a vše se opakuje do té doby než se dostane ten co byl úplně vepředu úplně nakonec)

12) foukání pingpongového míčku

13) vrh nafouknutým igelitovým sáčkem

14) hod špejlí

15) šerm (hráči drží v jedné ruce lžící s míčkem na stolní tenis. Na zaznění signálu se snaží prázdnou lžící, kterou drží ve druhé ruce, srazit soupeřům míček.)

16) brambory

17) židlovaná

18) stříhání bonbonů ze zavázanýma očima

19) míče mezi čely - různé : tancování, přenášení na určitou vzdálenost

20) laťka - děti podbíhají či podlézají určitou laťku, která se stále snižuje. Kdo se laťky dotkne nebo jí shodí ten vypadává

21) nafukovací balóny různé : tancování mezi čely, přenášení mezi čely - jednomu s páru se přiváže na nohu a všem ostatním párům na place také a úkolem je ho ostatním prasknout - nafukování do té doby až praskne

22) lžice - bonbon - překážková dráha

23) pálna - míček - překážková dráha

24) přesnost - dítě si stoupne na židli, před něj dáme lavor, ve kterém je voda a uprostřed lavoru je sklenička. Hráč obdrží pět desetičků a jeho úkolem je trefit se do skleničky

25) štronzo, dřepkins - děti tancují na písničku. Tancuje též jeden vedoucí a pokud řekne "štronzo", musí všichni zkamenět a pokud řekne "dřepkins", musí si sednout na bobek. Vedoucí říká tato slova, jak chce. Pokud to někdo splete, vypadává.

26) namotávání bonbonu na tužku

27) lžice - pingpongový míček - lžící přivážeme hráči okolo pasu a jeho úkolem je dostat míček pomocí jen této lžice, aniž by se ho dotknul nohou nebo rukou do cíle

28) běh mezi kuželkami se zavázanýma očima

29) házení čehokoliv na cíl

30) tanec s koštětem

31) čapí zápasy - postaví se dva naproti sobě a stojí pouze na jedné noze a úkolem je toho druhého shodit a nedotknout se tou druhou nohou země

32) podbíhaná - kroutíme švihadlem a děti se ho snaží podběhnout, koho se švihadlo dotkne ten vypadává.

33) řetěz s věcí, které mají soutěžící na sobě

34) obleč na sebe co nejvíc - skupina má za úkol obléct jednoho za například 3 minuty buď z věcí co mají na sobě oni nebo můžeme obměnit a musí použít věci co mají ostatní v publiku na sobě

35) přemísťování předmětů nohou - po zemi rozhodíme kuličky a úkolem každého hráče je sebrat nohou jednu kuličku a přemístit ji do misky. Hráč si nesmí pomáhat rukama

36) trakař

37) přenášení druhého na určitou vzdálenost

38) tanec – noviny - po zemi jsou rozloženy noviny, přesně o jedny méně než je tanečních párů. Tancuje se a hudba se kdykoliv vypne a páry se musí rychle postavit na noviny tak, aby nešlapaly na holou zem. Pár, který není na novinách, je vyřazen. Jedny noviny se odeberou a hra pokračuje

39) tanec – noviny - páry si stoupnou na noviny a začnou tancovat, kdo šlápne mimo noviny ten vypadává. Noviny se časem zmenšují - na polovinu atd.

40) kulichovka -uprostřed místnosti je kruh kde jsou kulichy, přesně o jeden méně než hráčů. Děti tančí na hudbu a když přestane hrát musí si nasadit kulicha. Kdo nemá kulicha vypadává. Jeden se odebere a hraje se dál

41) posilej krabičku- utvoříme skupinky hráčů. Kapitáni družstev si nasadí na nos vnější část krabičky od zápalek. Na signál předávají krabičku dalšímu hráči - vše bez použití rukou, pouze nosem.

42) nákladáky - vyměříme dráhu tvořenou dvěma židlemi. Na jednu židli umístíme míčky. Úkolem hráče je v co nejkratším čase vzít míčky a donést je na druhou židli. V případě, že nějaký míček cestou ztratíme, musíme se zastavit, sebrat jej a pak teprve jít dál.

43) hod míčků do rozhoupané kbelíku (přivážeme někam kbelík a rozhoupeme ho, děti se musí snažit do něj trefit)

44) chytání rybiček na prut

45) chůdy, ski

46) skákání v pytlich

47) kuželník

48) shazování plechovek míčkem

49) kopací míč: kop míče do branky bez i se zavázanýma očima, slalom s míčem

50) závod slepých: zavážeme dětem oči a oni se musí v určitém prostoru navzájem chytit

51) poslepu: obouvání židle, pověsit kolíček na šňůru, poznej (připravíme si do 5 pytlíčků různé věci a děti pak musí čuchem nebo hmatem poznat o co jde)

52) fix – láhev: přivážeme fix na provázek, druhou část provázku upevníme dítěti kolem pasu a jeho úkolem je trefit se fixem do lahve

53) kdo se nejdříve postaví: uděláme dvojice, které se postaví zády k sobě a uchopí se podpaží, pak si společně sednou na zem a úkolem je se co nejdříve postavit aniž by se rozpojily

Kimova hra- nutné pro tuto hru jsou namalované zcela jednoduché obrázky (kniha, slunce, mrak,...). Počet záleží na věkové skupině se kterou budeme hrát. Obrázky se pak pověsí na určitou cestu v lese nebo podle podmínek. Dítě si je pak projde a musí si je zapamatovat. Když se vrátí dostane tužku a papír a musí napsat vše co viděl. Psaní lze i časově omezit.

Amerika - skupina dostane asi 100 otázek. Na některé zná odpověď a na některé musí přijít sami u různých vedoucích. Přijdou k vedoucímu a zeptají se zda má otázku číslo 10. Pokud ano, tak proto aby získali odpověď musí splnit nějaký úkol. Pokud ne, nesmí jim prozradit kdo jí má a ani nesmí říct, které otázky další má on sám. Když má skupina hotovo odevzdá rozhodčímu hry. Můžeme časově omezit, záleží na nás. Vyhrává ten kdo má nejvíce správných odpovědí. Úkoly si vedoucí vymýšlí sami.

Večer plný soutěží

1) mimika - libovolná povolání

2) písmeno (dětem řeknu např. C a oni musí napsat všechna podstatná jména od daného písmena po dobu 5 minut)

3) skládačka - rozstříháme libovolně papír a oni ho pak musí složit

4) dvojice

1) Romeo – Julie

2) Bob – Bobek

3) Vochomůrka – Křemílek

4) Eva – Adam

5) Laurel – Hardy

6) Tom – Jerry

7) Oldřich – Božena

8) Bolek – Lolek

9) Emanuel - Maková panenka

10) Voskovec – Werich

11) Suchý – Šlitr

12) Spejbl – Hurvínek

13) Sherlock Holmes - Dr. Watson

14) Ceasar – Kleopatra

15) Old Shatterhand – Vinneta

16) Ofélie – Hamlet

17) Abel – Kain

18) Manka – Runcaje

19) Romulus – Rémus

20) Faust – Markétka

5) popletené pohádky (určí správný název) 1) O šípkové Růžičce (O šípkové Růžence)

2) O 13 měsíčkách (O 12 měsíčkách)

3) Dva žluté vlasy děda Nevěda (3 zlaté vlasy děda Vševeda)

4) O princezně Maruše a létajícím ševci (O princezně Jasněnce a lét.ševci)

5) Nafoukaná princezna (Pyšná princezna)

6) Zajáci z čepice (Králici z klobouku)

7) O statečném zubaři (O statečném kováři)

8) Tři ořechy pro Jasněнку (Tři oříšky pro Popelku)

9) O princovi na čočce (O princezně na hrášku)

10) Šíleně veselá nevěsta (Šíleně smutná princezna)

6) pozornost (dají se na stůl libovolné věci, které se zakryjí šátkem, pak se šátek na 1 minuta dá pryč a děti si musí zapamatovat co nejvíc bez toho aniž by si něco psali, po minutě se vše zakryjí a oni musí napsat co nejvíc věcí)

7) šifrování (dětem se zašifruje libovolná zpráva a oni jí musí odšifrovat)

8) čepice z papíru (skupina má za úkol udělat co nejrychleji čepici z papíru)

9) dráha (připravíme libovolnou překážkovou dráhu, vytvoříme v družstvu dvojice, jeden bude mít zavázané oči a ten druhý ho musí provést danou dráhou jen pomocí svého hlasu)

10) hádání slov (jako kufr, napíšeme na lístek libovolná slova, jeden ze družstva hádá a ostatní mu radí, nesmí říct ani část toho slova nebo obráceně ten jeden radí slova a družstvo hádá)

11) písmena a slova

1) napiš slovo stejně čtené tam i zpět (krk, oko, sos, bob)

2) napiš slova, která mají jiný význam zepředu a

zezadu (cíl - líc, mrk - krm, mol - lom)

3) napiš slova, která změni význam přidáním písmena (les - ples, rok - krok)